Agenda 14-11-2016

**Aanwezig:**

Kees

Lajos

Joachim

Vera

**Afwezig:**

Saskia

Notulist: Kees Girardin

Punten vergaderen

* Kennismaking
* Favoriete games
* Thema game bedenken

**Personalia:**

Jochem:

18 jaar

Kampen

Hobbies

15 jaar op hockey gezeten

Begin 2016 gestopt

Momenteel kijk ik: Game of thrones, Grim, The originals, Anime

Ik heb een Tweelingbroer

Zingt

Droom: in een gamestudio werken, liefst een engels talige werksfeer

Kees:

20 jaar

Winnipeg, Canada

Dronten

Hobbies

Manga, Gamen, One Piece.

2 Zussen

Momenteel kijk ik: Game of thrones, One Piece

Fitness

Droom: Studeren aan HKU, carriere in het buitenland

Vera:

19 jaar

Apeldoorn

Hobbies: Gamen, series kijken Cosplay, (Gerona)

Game of thrones,

Deathnote

Teenwolf

Vampire diaries

Supernatural

Altijd al interesse gehad in games, getalenteerde programmeur.

Droom: Stage lopen in een groot bedrijf, zoals blizzard.

Lajos:

24: jaar

Apeldoorn

Hobbies: Films, series, gamen, muziek,

Momenteel kijk ik: Game of thrones, Breaking bad, Mr robot, Vikings, The walking dead

Droom: Eigen game studio oprichten

Interesse in productie proces van games. Wilt zijn creativiteit in games verwerken.

Wilt hierna of doorstuderen aan het hbo of werken. Het liefst bij Nintendo of Blizzard

Het lijkt hem interressant om aan een Call of Duty game te werken.

Saskia:

17 jaar,

Glutenallergie

Dronten

Favoriete games

Jochem:

Overwatch - + Fantasy, sci-fi,

League of legends - + Fantasy

Diablo 3 – Oneindig improvement, geen levelcap

Super smash bros

Lajos:

Zelda: Ocarina of time

Metal gear solid 2

Deus ex

World of warcraft

Vera:

World of Warcraft: actief sinds 2009

Overwatch

Tomb raider

Super smash bros.

Kees:

Overwatch

Pokemon

Super smash bros

Arcade games

**Thema game:**

We hebben gekozen om binnen de Fantasy/sci-fi genre te werken.  
Uiteindelijk zijn we op Medieval fantasy uitgekomen.

We hebben medieval fantasy gegoogled in images:

De plaatjes kunnen we gebruiken voor een styleguide

We kunnen vechten tegen een **necromancer,** een magiër die de doden op kan wekken.

Als voorbeeld voor een wapens kunnen wij een bastard sword gebruiken die ge-enchant wordt.

De wapens worden individueel in max gemaakt.

We kunnen een village maken dat we moeten verdedigen tegen een necromancer

**Game mechanics:**

Iedereen maakt 1 deel van het dorp.

Tech demo;

Wave systeem; (telkens steeds meer enemies)

Townsquare;

Een inventory script; (geld, kan je wapen sterker mee maken (forge))

We hebben besloten om eerst de basics uit te werken. als we tijd over hebben kunnen we altijd nog updaten.

Beoordeling:

Planing  
Organisatie  
Concept  
Ontwerp  
Realisatie

Plan van aanpak:

**Groepsopdracht:**

Style guide maken

**Individueel:**

Een wapen maken.

Allemaal een sketch maken van de map

**Naam van ons bedrijf:**

Fantasy.inc

City Defence

Inventions Entertainment

Tragedy Entertainment

Crippling Depression Games

Uiteindelijk een keuze tussen deze 2:

Game studio naam:

Tragedy Inventions

Inventions of Tragedy

2 mensen stemmen voor Tragedy Inventions en 2 mensen stemmen voor Inventions of Tragedy

Saskia heeft ons laten weten via Whatsapp dat ze stemt voor **Tragedy inventions**